

NOTICIERO MATEMÁTICO - STEM

STEM - Experiencia



diseñado por el equipo de 6º básico.

Fuente de nuestros experimentos NASA NASA



EN ESTA OCASIÓN COMPARTIREMOS LOS CASOS EXPERIMENTACIÓN E INVESTIGACIÓN EFECTUADOS POR EL TALLER DE STEM. 2024. SE CONFORMARON 5 **EQUIPOS** DISEÑARON UN MÓVIL PARA COMPETIR EN ALCANZAR RECORRER LA MAYOR

APRENDAMOS İDEAS NUEVAS

¿QUÉ CONCEPTOS MATEMÁTICOS, DE CIENCIAS, TECNOLOGÍA **CREES QUE HAN EMPLEADO?**

¿QUÉ OCURRIÓ CON EL GLOBO Y MÓVIL EN LOS CASOS QUE NO SE LOGRARON DESPLAZAR? ¿POR QUÉ EL GLOBO CAUSÓ GIROS Y NO DESPLAZAMIENTOS LINEALES?

LES IMPORTANTE DISMUNUIR EL ROCE PARA SU DESPLAZAMIENTO?

La fuerza de roce es una fuerza de contacto que actúa en dirección opuesta al movimiento relativo entre dos superficies

La fuerza de roce se opone al movimiento de un bloque que se desliza sobre un plano

La fuerza de roce es fundamental en la física y la ingeniería, donde se considera al diseñar máquinas, vehículos y estructuras.



Evalúa el taller

66EN TEORÍA Y EN LA PRÁCTICA:

Expeirmento Móvil propulsado por un globo:

Cuando inflas el globo y luego lo sueltas, el por aire sale Ιa bombilla una Según dirección. la Tercera Ley de Newton, para cada acción hay una reacción iqual u opuesta. El flujo de aire hacia atrás impulsa el coche hacia adelante. Esto muestra cómo las fuerzas se equilibran u cómo se produce el movimiento.

¿Qué ocurrió en la práctica? ¿Qué factores permitieron o influyéron en que el móvil no se desplazara como tu esperabas? ¿Qué mejoras podemos hacer al prototipo? ¿Qué podríamos esperar del funcionamiento del prototipo con estas mėjoras?





de matemática para aprendizaje STEM

Prototipos diseñados por

nuestros estudiantes del taller

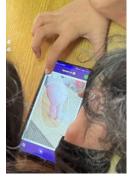
ACTUALIDAD

TALLER DE MATEMÁTICA EN EL MUNDO

El taller de matemática versión 2023 ha sido mencionado por el medio de comunicación digital INFOBAE -América (sitio de noticias en español más leído en el mundo) dando a conocer nuestra actividad búsqueda del tesoro para el Día Internacional de las Matemáticas IMD314 2024 realizada en el colegio. Muy contentos de esta mención como ejemplo de Las 5 razones por las que las matemáticas son buenas para el cerebro.

PROGRAMANDO CON OCTOSTUDIO DEL

Con esta app los taller estudiantes del programaron personajes, asignaron sonidos, movimientos. VOZ mensajes con bloques de codificación, que luego enviaron vía correo electrónico a su profesora tutora del taller



La Torre inclinada

Experiencia de Ingeniería estructural:

Al diseñar la torre, los estudiantes debieron considerar la estabilidad, la distribución del peso y la resistencia de las galletas.





Conceptos de Física:

LOS PRINCIPIOS FÍSICOS, COMO LA GRAVEDAD Y LA FUERZA, HAN SIDO RELEVANTES EN ESTA EXPERIENCIA. LOS ESTUDIANTES DEBIERON EQUILIBRAR LA ALTURA DE LA TORRE CON LA NECESIDAD DE QUE SEA ESTABLE.

CONCEPTOS DE MATEMÁTICAS:

LOS ESTUDIANTES DEBIERON CALCULAR LA CANTIDAD DE GALLETAS NECESARIAS PARA ALCANZAR LA ALTURA DESEADA Y EXPLORAR PROPORCIONES Y RELACIONES MATEMÁTICAS PARA SU ESTABILIDAD, YA QUE DEBÍA MANTENER UNA INCLINACIÓN DE 45 GRADOS

PRÓXIMA EXPERIENCIA "CAÍDA LIBRE DE UN HUEVO" / NEWTON Y LA MANZANA

Debes traaer materiales reciclados o tu propuesta de prototipo, entregará el huevo. Nos vemos.

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Proyectos en creación del equipo del taller de matemática para desarrollar habilidades STEM



Octo Studio se ha creado por el grupo de investigación Lifelong Kindergarten de MIT Media Lab, mismo grupo que ha creado Scratch, este exitoso lenguaje de programación.





Puedes crear animaciones y juegos en tu teléfono móvil o tablet.

A usa fotos, sonidos, darle vida con bloques de programación.

¿Qué contenido podríamos aprender con OCTOSTUDIO?

EN TEORÍA Y EN LA PRÁCTICA:



repetir 20 💆

hablar 😂 esto pesa



PUEDES





CREA UNA NUEVA PROGRAMACIÓN Y COMPARTELA EN EL PRÓXIMO TALLER

¿Qué aprendemos con programación?

Resolución de problemas, abordar desafíos lógicos y encontrar soluciones.

La creatividad al diseñar proyectos algoritmos.

Octo Studio permite proyectos colaborativos, fomentando el trabajo en equipo.

Comparte tus comentarios acerca de las experiencias vividas.



Galletas teseladas

Experiencia de geometría y Arte:



TESALACIONES
CON GALLETAS

Las teselaciones se utilizan en arte, patrones textiles y para construir simetrías. También desarrollan habilidades de percepción espacial claves para trabajar con figuras 3D.

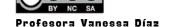


Las teselaciones son patrones geométricos que cubren una superficie sin superponerse, ni dejar espacios vacios.

¿Puedes teselar con cualquier figura de 2D?

Para teselar la suma de los ángulos alrededor del punto de intersección de las figuras empleandas debe ser 360°.







PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

matemática para desarrollar habilidades STEM



¿Qué contenido podríamos aprender con octostubio?



Programa de investigación e innovación Horizonte 2020 de la Unión Europea

OCTOSTUDIO

e octo

OctoStudio

se ha creado

Lifelong

Lab, mismo

creado

exitoso

lenguaje de

EN TEORÍA Y EN 66 LA PRÁCTICA:

Lanzamiento de un Huevo



En la primera sesión los equipos comenzaron el diseño de los prototipos a emplear para lanzar un huevo en caída libre. el diseño debe ser capaz de proteger el huevo tanto, en el viaje como, al tomar contacto con el piso.

Proyecto equipo 6to básico.

¿QUÉ APRENDIZAJES LOGRAREMOS?

Exploraremos un proceso de ingación e investigación a través de los siguientes pasos:

• Plantearán una hipótesis.

• Diseñarán un procedimiento para probar sus hipótesis.

• Realizarán el experimento.

• Registrarán los datos.

· Extraerán conclusiones.

• ¿Se comprobaron sus hipótesis?

Galileo en el siglo XXVI en lanzando Italia, objetos desde la torre de Pisa investigó estas preguntas: ¿Cómo caen los cuerpos? ¿Cuál es la fuerza que los hace caer? ¿De qué depende el tiempo que tarda la caída? ¿Influye la masa de los objetos en la caída libre?





Comparte tus comentarios acerca de las

experiencias vividas.



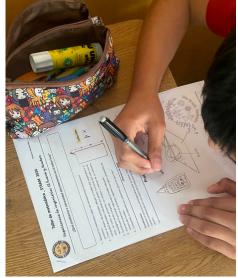




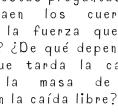
















NUESTROS ESTUDIANTES TRABAJARÁN EN PROYECTOS GUIADOS:

Plantearán una hipótesis.

• Diseñarán un procedimiento para probar

sus hipótesis.

Realizarán el experimento.

🗹 • Registrarán los datos.

Extraerán conclusiones.

🗹 • ¿Se comprobaron sus hipótesis?

LA FUERZA QUE "ATRAE" LAS COSAS HACÍA EL SUELO SE LLAMA GRAVEDAD. LA FUERZA DE LA GRAVEDAD DEPENDE DE LA MASA (EL PESO) DE CADA OBJETO.



PENSAMIENTO COMPUTACIONAL Proyectos en creación del equipo del taller de

Proyectos en creación del equipo del taller de matemática para desarrollar habilidades STEM



ESA VELOCIDAD, PODRÍAMOS VIAJAR OHETE ALCANZA ESA VELOCIDAD, YA

ES APROXIMADAMENTE 11,2 KM/S (A ESA VELOCIDAD, AN SOLO 10 MINUTOS!). CUANDO UN COHETE ALCANZA

NUEVA YORK IEN TAN VİAJAR POR EL SİSTEN

DE LONDRES A N ES LİBRE PARA V



DEL 13 DE SEPTIEMBRE

Programa de investigación e innovación Horizonte 2020 de la Unión Europea



CONCURSO: UN VÍAJE AL ESPACIO

LOS TRABAJOS DEBEN RECIBIRSE ANTES DEL 31 DE AGOSTO DE 2024

EL TRABAJO ARTÍSTICO PUEDE CONSISTIR EN UN DIBUJO, UNA PINTURA, UNA MAQUETA O UN MÓVIL, ETC SOBRE UN VIAJE AL ESPACIO DE ARIANE 6.



EL ÉX CO EX CO ES CA AD

EL COHETE ARIANE 6 HA COMPLETADO CON ÉXITO SU VUELO INAUGURAL, MARCANDO EL COMIENZO DE UNA NUEVA ERA EN LA EXPLORACIÓN ESPACIAL. ESTE POTENTE COHETE PONDRÁ EN ÓRBITA NAVES ESPACIALES Y SATÉLITES, ALLANANDO EL CAMINO PARA QUE LOS CIENTÍFICOS ADQUIERAN UN CONOCIMIENTO MÁS PROFUNDO DEL UNIVERSO Y DE NUESTRO SISTEMA SOLAR.

PARTICIPANTES HASTA LOS 12 AÑOS

DESAFÍO DE LA TORRE DE CAÍDA LÍBRE 2024



SABÍAS QUE... ESTE AÑO LOS ESTUDIANTES DE 8.º A 12.º GRADO EN ES.UU TIENEN EL DESAFÍO DE DISEÑAR Y CONSTRUIR DISPOSITIVOS SIMPLES QUE FLOTEN EN EL AGUA EN GRAVEDAD NORMAL Y SEAN EXPULSADOS LO MÁS LEJOS POSIBLE DEL AGUA DEBIDO A LAS CARACTERÍSTICAS DE HUMECTACIÓN CUANDO EXPERIMENTEN UNA APARENTE INGRAVIDEZ. TÚ HAS COMENZADO TU APRENDIZAJE ACERCA DE CAÍDA LIBRE CON UN HUEVO, ANALIZA TUS RESULTADOS ES UN PRIMER PASO PARA UN APRENDIZAJE QUE TIENE TANTA TRASCENDENCIA COMO EN ESTE NOTICIA PUEDES VER.

¿QUÉ APRENDEMOS CON EL EXPERIMENTO DE CAÍDA LIBRE?

GRAVEDAD: EL HUEVO CAE DEBÍDO A LA ATRACCIÓN GRAVITATORIA DE LA TIERRA. ¿CON QUÉ ACELARACIÓN CAE EL HUEVO?

DISEÑAR EL "PROTECTOR DEL HUEVO" PARA EVITAR QUE SE ROMPA AL CAER, EXPLORAMOS CÓMO DIFERENTES MATERIALES ABSORBEN Y DISTRIBUYEN LA ENERGÍA DEL IMPACTO. APRENDEMOS DE RESISTENCIA Y LA CAPACIDAD DE ABSORCIÓN DE CHOQUES.

AMORTIGUACIÓN: LAS BOLSAS DE AIRE O LOS MATERIALES ELÁSTICOS PUEDEN AYUDAR A AMORTIGUAR LA CAÍDA DEL HUEVO. ESTO SE RELACIONA CON LA FÍSICA DE LA SUSPENSIÓN Y LA ABSORCIÓN DE IMPACTOS.

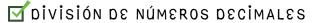


CONTENIDOS DE MATEMÁTICA DEL TALLER

☑ RAÍZ CUADRADA Y CÚBICA





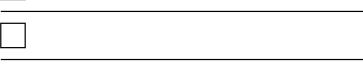


HABILIDADES DE PENSAMIENTO:

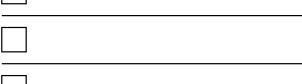
Estratégico Crítico Reflexivo



DESAFÍOS EN EQUIPOS :



			_
			_







DESAFIO NASA

2024



Desafío de aplicaciones espaciales

Taller STEM es una propuesta de desarrollo de habilidades y motivación para crear, innovar y aprender que participará este 2024 en el desafío mundial de Nasa.



Space Apps Challenge

The NASA International Space Apps Challenge is a hackathon for coders, scientists, designers, storytellers, makers, builders, technologists, and innovators around the world to come together and use open data from...

spaceappschallenge.org

Equipos del taller que participarán:







El taller de matemática participará en i iDM314 2025, realizando las actividades propuestas.

El tema para 2025: Matemáticas, Arte y Creatividad

Taller de matemática 2023 participó de la selección del tema 2025, enviando su propuesta y del Desafío creativo Math Remix 2024, registrado en la página oficial

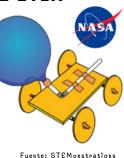
EVALÚA EL TALLER

Comparte tus comentarios:



Próxima Experiencia STEM

A través de esta experiencia de NASA para STEM aprenderán sobre la tercera ley de Newton (principio de acción y reacción) y desarrollarán habilidades de resolución de problemas, trabajo colaborativo y pensamiento estrategico.



Fuente: STEMonstrations and Classroom Connections

¿Qué otros conocimientos o habilidades crees que podrán desarrollar con esta actividad?

NUESTROS ESTUDIANTES TRABAJARÁN EN PROYECTOS GUIADOS:

- Plantearán una hipótesis.
- Diseñarán un procedimiento para probar sus hipótesis.
- Realizarán el experimento.
- Registrarán los datos.
- Extraerán conclusiones.
- ¿Se comprobaron sus hipótesis?

Próximamente compartiremos los diseños creados



CONTENIDOS DE MATEMÁTICA DEL TALLER

M RAÍZ CUADRADA Y CÚBICA

☑ POTENCIAS

MUMEROS DECIMALES

☑ DIVISIÓN DE NÚMEROS DECIMALES

Ecuaciones de primer grado con 1 incógnita

HABILIDADES DE PENSAMIENTO:

Estratégico - Crítico - Reflexivo
OAT: Desarrollo perseverancia, manifestar seguridad y confianza en las propias capacidades.

DESAFÍOS EN EQUIPOS:

__<u>|</u> ______

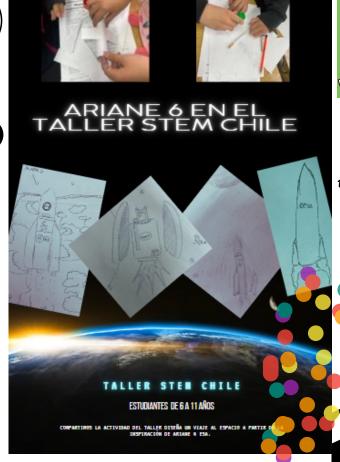


#spacegallerycompetition - Explore

explore #spacegallerycompetition at Facebo

facebookapp

TALLER DE MATEMATICA PARTICIPÓ EN EL CONCURSO "UN VIAJE AL ESPACIO" DE ESA.

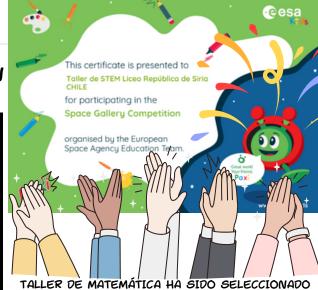


Paxi Space Gallery Competition 2024

Your responses were successfully submitted. Thank you!

Comparte tus comentarios:





TALLER DE MATEMÁTICA HA SIDO SELECCIONADO
PARA SEGUIR EN COMPETENCIA POR EL PREMIO DEL
MES, FELICITACIONES A TOD@S



Metas : <mark>Cre</mark>ación de proyectos

¿QUIERES SER PARTE DE MAT-SOLUCIONES?



ORGANIZA TU EQUIPO E INSCRÍBETE





CONTENIDOS DE MATEMÁTICA DEL TALLER

- ☑ RAÍZ CUADRADA Y CÚBICA
- **POTENCIAS**
- MUMEROS DECIMALES
- DIVISIÓN DE NÚMEROS DECIMALES
- Ecuaciones de primer grado con 1 incógnita

HABILIDADES DE PENSAMIENTO:

Estratégico - Crítico - Reflexivo OAT: Desarrollo perseverancia, manifestar seguridad y confianza en las propias capacidades.

DESAFÍOS EN EQUIPOS :





TALLER DE MATEMÁTICA PARA STEM RESUELVE DESAFÍOS DE NASA

En nuestras sesiones de STEM el taller pudo participa de desafíos de diseñar APPS espaciales en el evento SPACE APPS Challenge. Los equipos del taller que finalizaron sus diseños presentaron 3 trabajos.

Equipo "The Moles" Chile. Challenge Symphony of the Stars: Harmonizing the James Webb Space Telescope in Music and Images.

Equipo "Los galácticos". Challenge Galactic Games: Fun in a Microgravity Environment!.

Equipo "Ayudante espacial". Challenge PACE in the Classroom.



Comparte tus comentarios:



